

## **Competitiereglement T.C. Etten**

Middels dit competitiegereglement willen we jullie handvatten geven bij de organisatie van competitiewedstrijden en als hulp bij veelgestelde vragen. In dit reglement kun je onder andere lezen wat te doen als het regent, hoe plan je een nieuwe speeldag in etc. Genoemde informatie is overgenomen uit het wedstrijdbulletin KNLTB Competitie 2022 en geldt voor zover dus ook alleen voor 2022. Voor iedereen is het wedstrijdbulletin te vinden op internet. Daarnaast is het *Competitiereglement T.C. Etten* te raadplegen via [www.tennisclubetten.nl/competitie/](http://www.tennisclubetten.nl/competitie/).

### **Wanneer mag ik een wedstrijd uitstellen of verplaatsen?**

Wedstrijden worden gespeeld op de datum zoals vermeld in het competitieprogramma. Het uitstellen van wedstrijden (naar een latere datum) wegens vakanties, blessures of andere verhinderingen is niet toegestaan. In dat geval dienen invallers geregeld te worden. Inhaaldagen zijn voorbehouden voor wedstrijden die vanwege (weers)omstandigheden niet (af)gespeeld kunnen worden. De KNLTB deelt boetes uit voor het onreglementair uitstellen van wedstrijden en die zijn voor kosten van het team.

Wél toegestaan is om in onderling overleg met de tegenstander te spelen op een datum eerder dan de officiële speeldatum. Mocht een tegenstander niet mee willen (of kunnen) werken aan het verplaatsen van een wedstrijd, dan wordt de wedstrijd in zijn geheel gespeeld op de datum vermeld in het competitieprogramma. Hiervoor moeten dan invallers en banen geregeld worden.

Zorg ervoor dat wijzigingen altijd in overleg gaan met de Verenigingscompetitieleider. Hij/zij kan hiermee dan rekening houden bij de planning van het banenschema.

### **Slecht weer?**

Als een wedstrijd wordt afgelast door slechte weersomstandigheden dan moet de wedstrijd gespeeld worden op of voor de eerstvolgende officiële inhaaldag. Voordat de wedstrijd wordt uitgesteld moet er eerst twee uur gewacht worden om te kijken of de weersomstandigheden verbeteren.

Wanneer vooraf duidelijk is dat de banen niet bespeelbaar zijn, dan zal Thom of Kelly de captains informeren dat de speeldag niet doorgaat. Hier zijn appgroepen per speeldag voor in het leven geroepen. Het heeft geen zin om Thom, Kelly of de bardienst op de club te contacteren met de vraag of het door kan gaan. De captains worden zo vroeg als mogelijk op de hoogte gesteld.

### **Wat te doen bij afgelasting of uitstel?**

Bij een afgelasting breng je de captain van de tegenstanders op de hoogte van de afgelaste speeldag. De eerstvolgende officiële inhaaldag is bedoeld om deze wedstrijd in te halen. Mocht dit niet uitkomen is er in overleg met Thom of Kelly een mogelijkheid om op een andere dag in te halen. Dit moet wel besproken worden ivm baancapaciteit en het reserveren van de banen. Regel dit svp zo snel mogelijk nadat afgelasting of uitstel bekend is. Als de tegenstander ook akkoord is geef je de nieuwe gewenste speeldatum door aan de VCL van je dag (Thom of Kelly).

**Lees onderaan dit document hoe je dit verwerkt in het [wedstrijdformulier](#)**

### **Supertiebreak bij alle dubbelpartijen**

In alle dubbelspelpartijen van de competitie wordt de beslissende wedstrijd tiebreak (10 punten) toegepast. Een wedstrijd tiebreak wordt gespeeld op het moment dat in een dames-, heren-, jongens-, meisjes-, of gemengd dubbel de stand één set gelijk is. Winnaar van die beslissende tiebreak - en daarmee ook van de partij - is de dubbelcombinatie die het eerst tien punten behaalt op voorwaarde dat er een verschil is van twee punten. Deze tiebreak vervangt de beslissende laatste set en dient in MijnKNLTB ingevoerd te worden als zijnde bijvoorbeeld 10-6 of 11-13. Wanneer in een poule twee of

meer teams met een gelijk aantal winstpunten zijn geëindigd, dan geldt deze beslissende tiebreak bij het bepalen van de eindstand als een set met games (1-0 of 0-1).

### **Wedstrijdformulier en teamopstelling**

Het wedstrijdformulier is volledig gedigitaliseerd en in te vullen via [MijnKNLTB.nl](http://MijnKNLTB.nl) vóór de start van de eerste partij. De verenigingen ontvangen geen papieren bescheiden meer. Lees [hier](#) hoe de digitale teamopstelling werkt. Zodra de aanvoerders beide hun opstelling hebben bevestigd, wordt de teamopstelling voor de aanvoerder van de tegenstander zichtbaar.

Na afloop van de wedstrijd voert de captain samen met de captain van de tegenstander de uitslagen in. Vind hier een [uitgebreide instructie](#).

Door de digitale teamuitwisseling is het mogelijk om de opstelling van de tegenstanders te controleren op juiste volgorde van sterkte. Aanvoerders zijn verplicht om dit te doen. Indien dit niet gebeurt vervalt de mogelijkheid om in een later stadium een protest in te dienen tegen een foutieve opstelling. Een eenmaal bevestigde teamopstelling kan niet meer gewijzigd worden, ondanks dat dit reglementair in sommige situaties wel toegestaan is. Om te voorkomen dat hier onenigheden over ontstaan, is het belangrijk om deze wijzigingen schriftelijk vast te leggen. Hiervoor hoeft geen gebruik gemaakt te worden van een officieel document, maar zorg er wel voor dat beide aanvoerders hun akkoord bevestigen door middel van een handtekening. Indien dit niet schriftelijk is vastgelegd, dan vervalt de mogelijkheid om hiertegen protest aan te tekenen.

### **Spelen voor meer dan één vereniging**

Spelen voor meer dan één vereniging is toegestaan mits de speler lid is van beide verenigingen en niet in dezelfde afdeling uitkomt. Dispensatie is alleen nodig om aan te vragen als het verschil in sterkte tussen de verschillende teams meer dan 2,0 punten is.

### **Hoeveel partijen mag een speler spelen per speeldag?**

Een speler van een team mag per competitiewedstrijd slechts in 2 partijen van verschillende spelsoort voor dit team uitkomen. Uitzondering op bovenstaande regel zijn de acht partijen competitie (Gemengd Zondag en Hoofdklasse Gemengd 13 t/m 17 jaar). In deze competitiesoorten mag een speler van een team per competitiewedstrijd namelijk in maximaal 3 partijen voor dit team uitkomen (niet 2x met dezelfde partner).

Bij de damesdubbel- en herendubbelcompetities en de competitie met twee enkelpartijen en drie dubbelpartijen is het wel toegestaan in maximaal 2 partijen van het dubbelspel uit te komen (echter niet 2x met dezelfde partner).

Bij de vier partijen dubbelcompetities is de opstelling per ronde op speelsterkte. Ronde 1 (met partij 1 en partij 2) staat los van ronde 2 (met eveneens partij 1 en partij 2). Een speler mag per ronde slechts 1 partij spelen. Dit betekent dus dat als een team met drie personen opkomt, er slechts 2 partijen kunnen worden gespeeld en als een team met twee personen opkomt, er slechts 1 partij kan worden gespeeld. Voorbeelden opstelling vier partijen dubbelteams: 1. Een team bestaat uit een speler met speelsterkte 7 en drie spelers met speelsterkte 8. De speler met speelsterkte 7 moet in ronde 1 en ronde 2 de eerste partij spelen. 2. Een team bestaat uit drie spelers met speelsterkte 7 en een speler met speelsterkte 8. In de eerste ronde moeten twee spelers met speelsterkte 7 de eerste partij spelen, in de tweede ronde moet de derde speler met speelsterkte 7 samen met een van de andere spelers met speelsterkte 7 de eerste partij spelen. 3. Een team bestaat uit 5 spelers (1x speelsterkte 6, 3x speelsterkte 7 en 1x speelsterkte 8). De volgende opstelling is mogelijk en toegestaan: \* Ronde 1 – partij 1: speelsterkte 7 + speelsterkte 7 Ronde 1 – partij 2: speelsterkte 7 + speelsterkte 8 \* Ronde 2 – partij 1: speelsterkte 7 + speelsterkte 7 (andere combinatie als boven) Ronde 2 – partij 2: speelsterkte 6 + speelsterkte 8 4. Dubbelcombinaties waaraan een zelfde totaal aantal punten is toegekend, worden geacht van gelijke sterkte te zijn en zijn dus onderling verwisselbaar. (zie ronde 2 in bovenstaand voorbeeld).

## Hoe verwerk ik uitstel van de wedstrijd in het wedstrijdformulier?

Klik op [wedstrijdstatus](#)



Kies [Uitgesteld](#)

### Teamwedstrijd status wijzigen

Wedstrijdstatus

- Wedstrijdstatus
- Gestaakt
- Uitgesteld**
- Niet gespeeld
- Wedstrijd niet gespeeld ETTEN 3 is afwezig.
- Wedstrijd niet gespeeld HALSTEREN 3 is afwezig.

**Gestaakt**  
De wedstrijd is slechts gedeeltelijk gespeeld (zal later afgespeeld worden).

**Uitgesteld**  
De wedstrijd is nog niet aangevangen en zal op een andere dag/tijd worden gespeeld.

**Niet gespeeld**  
Niet gespeeld (en zal niet meer gespeeld worden).

**Wedstrijd niet gespeeld ETTEN 3 is afwezig.**  
Niet gespeeld (en zal niet meer gespeeld worden).

**Wedstrijd niet gespeeld HALSTEREN 3 is afwezig.**  
Niet gespeeld (en zal niet meer gespeeld worden).


ANNULEREN **OPSLAAN**

Hierna kan je de nieuwe datum en tijd invullen.

Kies vervolgens voor [Opslaan](#).

## Teamwedstrijd status wijzigen



|  |   |   |
|--|---|---|
| Wedstrijdstatus  | X | ▼ |
| Uitgesteld   |   |   |
|  5-4-2022 09:30 |   | ▼ |

### Gestaakt

De wedstrijd is slechts gedeeltelijk gespeeld (zal later afgespeeld worden).

### Uitgesteld

De wedstrijd is nog niet aangevangen en zal op een andere dag/tijd worden gespeeld.

### Niet gespeeld

Niet gespeeld (en zal niet meer gespeeld worden).

### Wedstrijd niet gespeeld ETTEN 3 is afwezig.

Niet gespeeld (en zal niet meer gespeeld worden).

### Wedstrijd niet gespeeld HALSTEREN 3 is afwezig.

Niet gespeeld (en zal niet meer gespeeld worden).

ANNULEREN

OPSLAAN